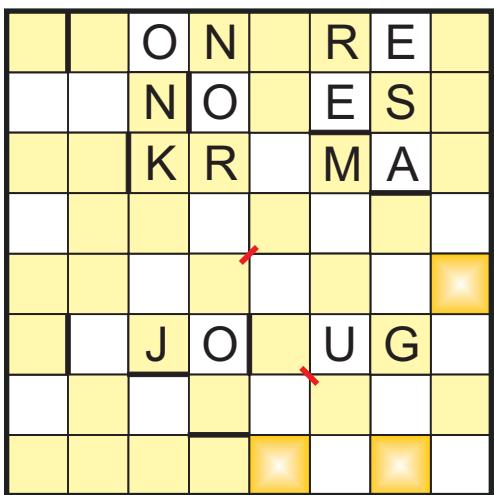


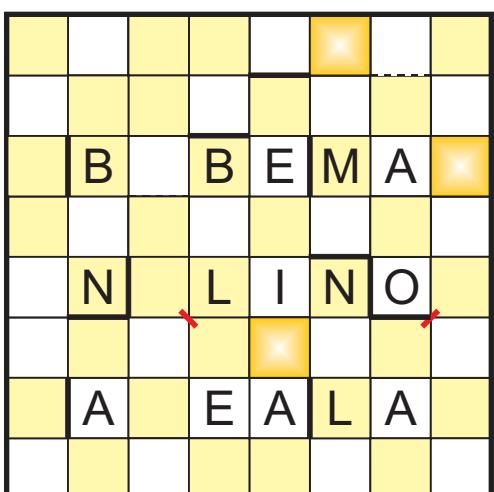
# OSMICE 46, 47, 48 - grčka mitologija - 29.11.2020.

<https://enigmatika123.blogspot.com/>

autor Hajrudin Hodžić



U mreži **nema glagola ni pridjeva, samo jedna množina**. Zadatak je vrlo lagan, no evo najprije mana - ne baš poznati (pogotovo mlađima) sedmoslov u 4. stupcu. Vrline su jednoznačni pojmovi u prva tri reda, pa onda u 3. stpcu. kada upišete to pogledajte donju osmicu, ima više od jedne opcije, ali ako istovremeno gledati i drugi stupac lako ćete do rješenja za donju osmicu. Potom se nameću osmica u petom i petoslov u 7. stupcu. Osmicu u posljednjem stupcu valja kombinirati sa onom u 5. redu, ako bude problema pozabavite se i osmicama u prva dva stupca. Ostaje sedmi red sa najmanje poznatom od svih osmica. Siguran sam da nećete morati čekati slova, kod narednog zadatka je drugačija priča.



U mreži ima svega osim istinske pomoći rješavaču. Jedina utjeha je da nema ni nepoznatih pojmove, no neće biti lako... Logičan početak je jedina sintagma, ukršta se i sa tematskim pojmom. Za nastavak preporučujem upisivanje više slova u svako polje gdje imate opcije (**upisana slova ne daju ni nijedno jednoznačno rješenje, uvijek ima bar još jedna opcija**), vjerujem da to olakšava kombiniranje koje će u ovom zadatku biti prilično zahtjevno. Krajnje osmice (desna i donja) su glagoli, u prvom redu je pridjev, u prvom stupcu množina.  
Za pola sata stižu tri pomoćna slova.



Logičan početak su jednoznačni donji četveroslov u posljednjem stupcu i šestoslov u sedmom redu. Osmica u 4. redu ima dva nefrekventna slova, jednako je i sa osmicom u 4. stupcu i tu je ključ za ovu mrežu. Lako ste odgonetnuli tematski pojmom, lako će ga biti i smjestiti u mrežu. Mana zadatka je dvoslov u šestom redu, prihvatio sam ga kao cijenu za zanimljivu sredinu mreže.  
Deminutiv u petom stupcu je relativno poznati lokalizam, ključ je u osmici u 4. redu, odnosno zlaznom slovo u kom se ukrštaju. Zadatak jeste teži nego prvi, ali vjerujem da je lakši od drugoga te da nećete trebati pomoćna slova.